Словарик для работы.

Горячие клавиши для Visual Studio Code.

**Основные действия:**  
Ctrl + S: Сохранить файл  
Ctrl + N: Создать новый файл  
Ctrl + O: Открыть файл  
Ctrl + P: Быстрое открытие файла  
Ctrl + F: Поиск в файле  
Ctrl + H: Замена в файле  
Ctrl + G: Перейти к строке  
Ctrl + Z: Отменить последнее действие  
Ctrl + Y: Повторить последнее действие  
Ctrl + X: Вырезать выделенный текст  
Ctrl + C: Копировать выделенный текст  
Ctrl + V: Вставить скопированный или вырезанный текст  
Ctrl + A: Выделить весь текст в файле

**Работа с редактором:**  
Ctrl + B: Показать/скрыть панель бокового меню  
Ctrl + `: Открыть/закрыть терминал  
Ctrl + K, Ctrl + C: Закомментировать выделенный блок кода  
Ctrl + K, Ctrl + U: Раскомментировать выделенный блок кода  
Ctrl + /: Закомментировать/раскомментировать текущую строку

**Навигация и манипуляции с текстом:**  
Ctrl + D: Выбрать следующее вхождение текущего выделенного текста  
Ctrl + F2: Выбрать все вхождения текущего выделенного текста  
Alt + ↑ / ↓: Переместить строку вверх или вниз  
Shift + Alt + ↑ / ↓: Дублировать текущую строку вверх или вниз  
Ctrl + ] / [: Перейти вперед или назад по блоку кода

**Работа с закладками:**  
Ctrl + F2: Установить или удалить закладку на текущей строке  
F2: Перейти к следующей закладке  
Shift + F2: Перейти к предыдущей закладке

**Работа с файлами и окнами:**  
Ctrl + Shift + N: Открыть новое окно VS Code  
Ctrl + Tab: Переключиться между открытыми вкладками  
Ctrl + Shift + T: Переоткрыть последнюю закрытую вкладку

**Тег** — это специальное зарезервированное слово, заключенное в угловые скобки (например, <body>). Кратко говоря: «Тег – элемент HTML», все, что внутри тега, называют содержанием элемента.

**HTML-атрибуты** это специальные слова, которые управляют поведением HTML-элемента. Они добавляют дополнительную функциональность, либо меняют поведение элемента по умолчанию.

**Директория** = папка = folder

**Родитель** (родительский элемент) тот тег, внутрь которого вложен другой. На картинке выше родительский тег — <a>

**Ребенок** — тег, который вложен внутрь другого тега. На картинке выше тег <img> ребенок по отношению к тегу <a>. Важно понимать, что ребенком считается только тот тег, который располагается на первом уровне вложенности. На изображении ниже тег <ul> является родителем только для трех тегов <li>, для тега <a> тег <ul> не является родителем.

**Favicon (фавикон)** — иконка (обычно логотип, или какая-то узнаваемая картинка) которая стоит перед названием сайта во вкладке браузера или перед названием сайта в выдаче поисковика

**Legacy код** — устаревший код. код, написанный на старой версии языка или с использованием устаревшего фреймворка; код, который не документировался, о нём недостаточно информации; код, в котором нет тестов. Его трудно поддерживать и развивать, потому что программист не знает, сломает ли он что-то в процессе или нет.

Name — это атрибут, который указывает имя элемента.

**ID** — это атрибут, который указывает уникальный id элемента HTML, Это значение должно быть уникальным.

**Class** — это атрибут, который указывает одно или несколько классов элемента.

**Value** — это атрибут, который определяет значение элемента формы. Для элементов button, input и option атрибут value указывает начальное значение элемента. Для элементов li атрибут value задает значение упорядоченного элемента списка.

1. **Растровое изображение** — изображение, представляющее собой сетку пикселей или точек цветов (обычно прямоугольную) на компьютерном мониторе, бумаге и других отображающих устройствах и материалах.**(Jpeg, JPG, PNG, GIF).**

**Векторная графика** – это метод создания компьютерного изображения, которое строится посредством обработки математического описания в специальном программном обеспечении. В отличие от растрового рисунка, который представляет набор пикселей разных цветов, векторное изображение – это набор примитивов (линий, кривых, квадратов, кругов), описанных математическими формулами.(**SVG**).

1. **Подключение изображения :** через тег img ,через атрибут **background-image ,** через тег object.
2. **Пути файлов**: **абсолютный** путь - через ссылку и **относительный** - через локальный путь к файлу.
3. **Способы задания цвета**:
   * **Цифро-буквенный код** **RGB.**
   * **Цифро-буквенный код** **RGBA с прозрачностью.**
   * **Через название цвета.**
   * **Через шестнадцатеричное значение**

**🌟 Дополнительные материалы**

***Полезные инструменты для работы с графикой***

Сайты иконок и SVG-картинок

* [https://www.flaticon.com](https://www.flaticon.com/)
* [https://www.iconfinder.com](https://www.iconfinder.com/)
* <https://iconmonstr.com/>
* <https://iconstore.co/>

Сайты с бесплатными фотографиями

* [https://unsplash.com](https://unsplash.com/)

Сайты-рисовалки прототипов интерфейсов

* <https://www.adobe.com/ru/products/xd.html>
* <https://balsamiq.cloud/> (вот этот я просто обожаю)

Сайты для компрессии (сжатия) картинок

* <https://tinypng.com/>
* [Compressor.io](http://compressor.io/) <https://compressor.io/>

Коды и названия цветов HTML

* <https://colorscheme.ru/html-colors.html>

Телеграм-канал с макетами для верстки

<https://t.me/figma2html>